## Lernzettel

Speicherverwaltung, Virtualisierung und Speicherhierarchie: Paging, TLB, Cache, Speicherallokation

Universität: Technische Universität Berlin Kurs/Modul: Systemprogrammierung Erstellungsdatum: September 6, 2025



Zielorientierte Lerninhalte, kostenlos! Entdecke zugeschnittene Materialien für deine Kurse:

https://study. All We Can Learn. com

Systemprogrammierung

Lernzettel: Speicherverwaltung, Virtualisierung und Speicherhierarchie: Paging, TLB, Cache, Speicherallokation

- (1) Grundbegriffe und Zielsetzung. Die Speicherhierarchie beschreibt Ebenen der Speicherzugriffe von schnell bis langsam (Register, L1/L2/L3 Cache, Hauptspeicher RAM, Festplatte/Swapping). Ziel ist, Zugriffszeiten zu minimieren und Kosten zu begrenzen. Caching sorgt durch Zwischenspeichern häufiger Zugriffe für geringere Latenzen.
- (2) Paging und virtuelle Adressierung. Paging teilt den virtuellen Speicher in Seiten gleicher Größe und den physischen Speicher in Seitenrahmen (Frames). Die Übersetzung läuft über eine Seitentabelle.

virtuelle Adresse  $A = \text{VPN} \cdot \text{PageSize} + \text{Offset}, \quad 0 \leq \text{Offset} < \text{PageSize},$  physische Adresse  $P = \text{PFN} \cdot \text{PageSize} + \text{Offset}.$ 

- PageSize ist üblicherweise 4 KiB.
- VPN = virtuelle Seitennummer, PFN = physische Rahmennummer.
- (3) Translation Lookaside Buffer (TLB). TLB ist ein schneller Cache der Seitentabelleneinträge. Übersetzung:

$$TLB[VPN] \rightarrow PFN$$
 (Hit),

bei Miss:  $PFN = PageTable[VPN] \rightarrow TLB$  aktualisieren.

Die effektive Adressbildung erfolgt wie oben, jedoch mit dem im TLB gefundenen PFN.

(4) Speicherhierarchie und Cache. Cache-Typen: - direkt abgebildet (direct-mapped), - assoziativ (fully associative), - set-assoziativ.

Parameter eines Caches: - Größe C, - Blockgröße B, - Anzahl Sets S bzw. Linien.

Wichtige Konzepte: - Adressaufteilung in Tag, Index, Offset (Abhängigkeit von Mapping). - Durchschnittliche Zugriffszeit (AMAT):

$$AMAT = t_{hit} + (1 - h) t_{miss}$$

wobei h die Trefferquote ist.

(5) Speicherallokation (physischer Speicher). Ziel: effiziente Nutzung des RAM, Minimierung von Fragmentierung.

Typen von Allokation: - Freiliste (Free List), - Bitmasken (Bitmap), - Buddy-System (Buddy Allocator).

Strategien: - First-fit, Next-fit, Best-fit, Worst-fit (mit Vor- und Nachteilen je nach Anwendungsfall).

Im Betriebssystem erfolgt zusätzlich die Zuordnung von Seitenrahmen zu Prozessen (Paging) und ggf. Swapping/ Paging-out bei RAM-Engpässen.

(6) Page Replacement und Seitenfehler. Wenn kein freier Frame vorhanden, muss eine Seite ausgelagert werden.

Gängige Algorithmen: - LRU (Least Recently Used), - FIFO (First-In-First-Out), - Clock (eine praktische Approximation von LRU).

Seitenfehler-Typen: Hard Fault vs. Soft Fault. Die Wahl des Ersatzalgorithmus beeinflusst die Systemleistung stark.

(7) Virtualisierung der Speicherverwaltung. Gast-Adressraum wird in GVA (guest virtual address) übersetzt, dann in GPA (guest physical address) und schließlich in HPA (host physical address) durch MV bzw. EPT/Nested Page Tables.

Zentrale Aspekte: - Zwei-Stufen-Übersetzung (GVA  $\rightarrow$  GPA  $\rightarrow$  HPA), - TLB-Misses kostenpent, TLB-Shootsdowns bei Kontextwechseln, - Nested Paging erhöht die Komplexität, aber Grenze der Übersetzung bleibt kritisch für Performance.

- (8) Praktische Auswirkungen in C/Systemprogrammierung. Speicherzugriffe formen lokale vs. globale Muster; Cache-Lokalität beachten. Page-Größe und Alignment beeinflussen TLB- und Cache-Hits. Exception Handling und Interrupt Handling im Zusammenhang mit Speicherzugriffen (z. B. Page Faults) beachten. Sicherheitsrelevante Aspekte: Schutzmechanismen gegen Speicher-Daten-Lecks und -Diebstahl.
- (9) Zusammenfassung. Paging verbindet virtuellen und physischen Speicher; TLB beschleunigt Übersetzung. Cache-Hierarchie reduziert Latenzen durch Ausnutzung von Temporal/Spatial Locality. Speicherallokation und Virtualisierung bestimmen Ressourcennutzung, Leistung und Sicherheit moderner Systeme.